

---

# CESTA ZA POKLADEM

---



## KOUZELNÝ LEKTVAR

# POKYNY PRO RODIČE

## PŘÍPRAVA HRY:

Cestu za pokladem můžete připravit různými způsoby.

Kartu s úkolem můžete na určité trase schovat předem, anebo si vytvořit mapu, kam místa, kde jsou připravené úkoly zaznamenáte, anebo je můžete označit barevnými fáborky přímo v terénu.

Pokud nemáte dostatek času na přípravu, můžete si ji udělat „od stolu“ a odhadnout místa, kde úkoly budou, a poté vždy nějaký dospělý půjde trochu v popředí, aby úkol přichystal.

Poslední možnost je, že žádná taková příprava neproběhne a vy můžete dát dětem úkoly nahodile - v ten moment, kdy se vám to bude hodit.

Začněte hru tím, že dětem přečtete úvod ke hře, čímž je vpravíte do děje. Poté následujte 7 stanovišť, kde budou děti sbírat za každý splněný úkol jednotlivá písmenka nebo části obrázků. Záleží na tom, zda vaše dítě už umí číst.

Písmenka a obrázek jsou připraveny v tomto dokumentu - stačí vytisknout a rozstříhat.

Text na jednotlivá písmena a obrázek na 7 dílů, jak je naznačeno.

Na konci hry děti sestaví slovo, anebo poskládají obrázek.

Vy přečtete konec příběhu a předáte dětem poklad, anebo jim řeknete, kde je ukrytý.

# CESTA ZA POKLADEM

## KOUZELNÝ LEKTVAR

Na okraji prastarého lesa stál osamělý domeček. Dům patřil Aldarikovi, poslednímu strážci magických tajemství, který se celý život věnoval ochraně a studiu starodávných kouzel. Ale i čaroděj jako je Aldarik může narazit na překážku, kterou sám překonat nedokáže.

Jednoho dne, když se Aldarik chystal uvařit zvláštní lektvar, který by přivolal teplo a sluníčko do dlouho zamračeného kraje, zjistil, že mu chybí rozhodující část stránky z jeho magické knihy čar a kouzel. Někdo ji odtrhl! Bez této části nemohl lektvar dokončit, a bez lektvaru by zima a mráz dále sužovaly zemi.

Proto se Aldarik obrací na vás, děti:

**„Drazí přátelé, potřebuji vaši pomoc. Bez poslední přísady nemohu uvařit lektvar, který přivolá teplo a sluníčko zpět do našeho kraje. Ale pokud mi pomůžete zjistit, jaká je tato přísada, slibuji, že vás odměním kouzelným pokladem.“**

**„Pomůžete mi?“**

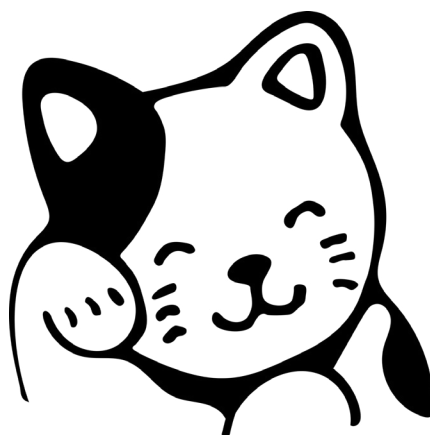
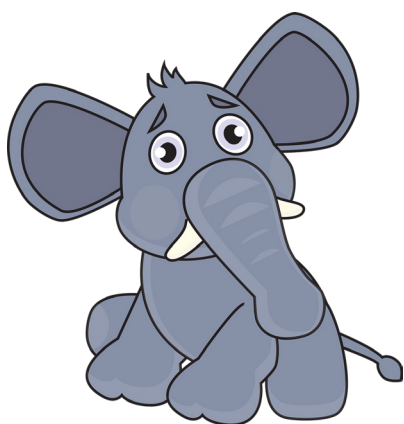


# 1

„Mám radost, že mi pomůžete s pátráním po poslední přísadě, a aby vám to šlo lépe, sešlu na vás kouzlo bystrosti.“

„Abraka... dabraka... ajajajaja... Co jsem to udělal, já jsem to nějak popletl a teď jsou z vás zvířata.“

**ÚKOL:** Každý z vás se promění v nějaké zvíře. Nepoužívejte zvuky, předved'te, jaké zvíře jste. Když to ostatní uhádnou, jste odčarováni.



---

# 2

---

„Uf, dobře to dopadlo, tak já už radši kouzlit nebudu. Co kdybyste mi cestou k dalšímu úkolu řekli nějaké zaklínadlo vy. Aspoň se od vás něco naučím.“

**ÚKOL: Cestou k dalšímu úkolu nechte děti říkat různá zaklínadla. Třeba vás také začarují.**



# 3

„Vidíte děti, některá zaklínadla jsem ani neznal. Musím si je potom zapsat do své magické knihy plné čar a kouzel. Ale popořadě, nejdřív potřebuji dokončit lektvar k přivolání tepla a sluníčka. Už jsem ho dělal mnohokrát, ale ne, a ne si vzpomenout na tu poslední ingredienci. Jednou jsem do něj dokonce přimíchal něco, co do něj vůbec nepatří. To pak byla mela...“

**ÚKOL: Děti, podívejte se do kotlíku a řekněte, která ingredience do sluníčkového lektvaru nepatří.**

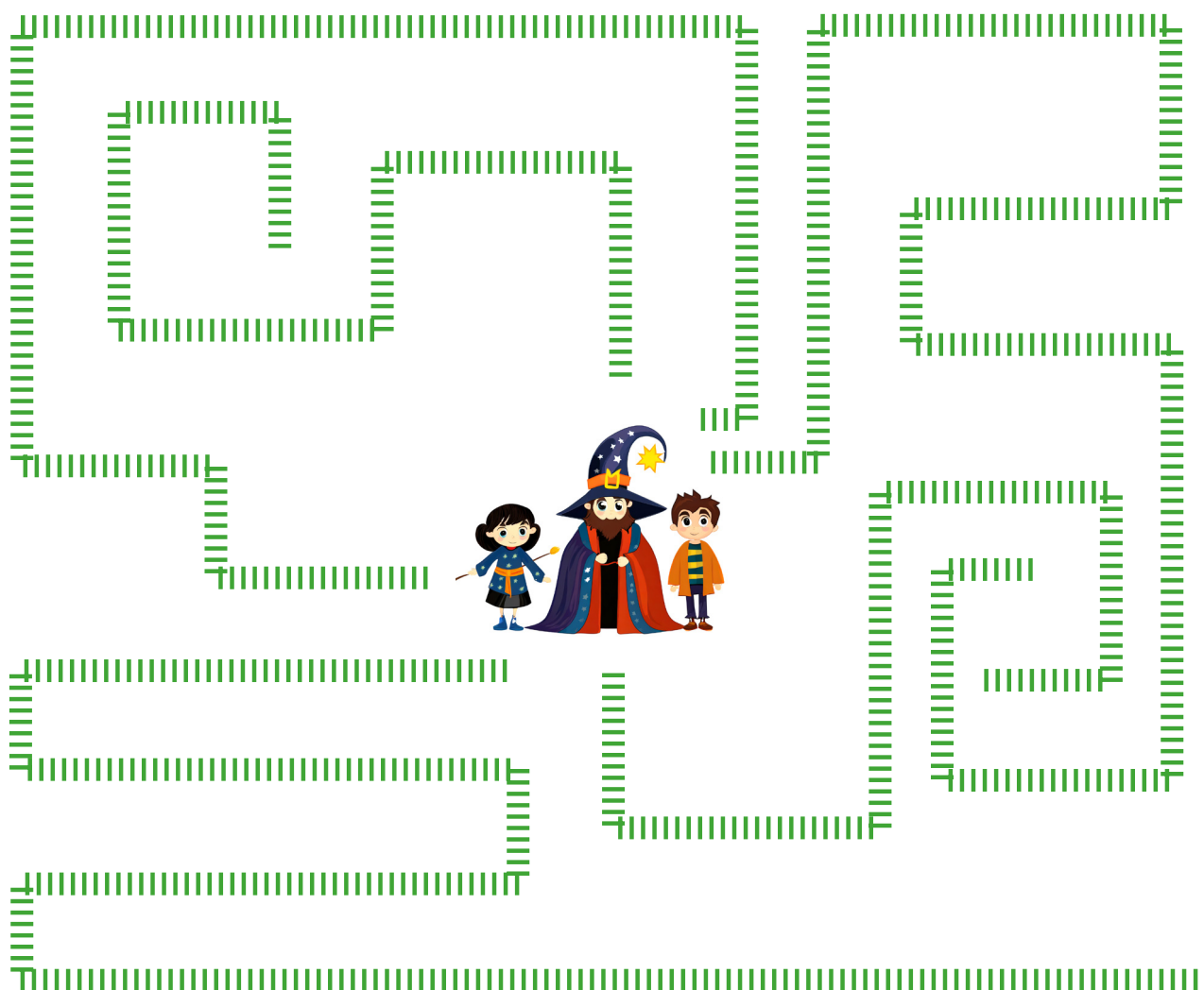




# 4

„Ano, vůbec nevím, jak mě tam napadlo hodit do lektvaru mrak. Mráz a teplo, to přece vůbec nejde dohromady. Kdybyste viděly, jak z kotle začaly šlehat blesky... Měl jsem co dělat, abych se skryl. Jejda, kde to jsme? Já vyprávím a vypadá to, že jsme se ztratili.“

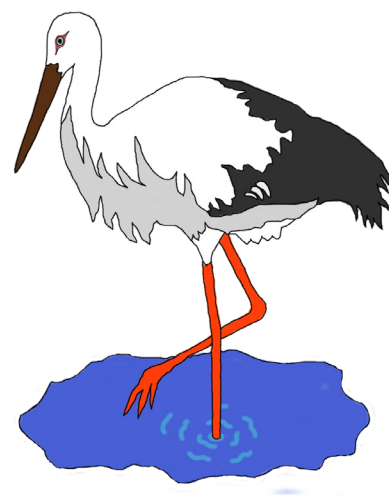
**ÚKOL: Najděte cestu z bludiště.**



# 5

„Dobře to dopadlo, já už se bál, že nenajdeme cestu. Podívejte, co to támhle kvete. A jak krásně ten ptáček zpívá, slyšíte?“

**ÚKOL: Děti, rozhlédněte se po okolí a pojmenujte alespoň 5 rostlin nebo zvířat.**





---

# 6

---

„Jééé, ušpinil jsem si klobouk. To asi, jak jsme se zamotali v bludišti. Vykouzlím si nový ať vám nedělám ostudu.“

**ÚKOL: Jaký klobouk si čaroděj vykouzlí? Je to ten, který zde nemá dvojici.**



# 7

„Jste šikovné, zbývá poslední střípek do skládanky. Ale já to zase zvrtil. Měl jsem v kapse schované myšky, které do lektvaru patří také. Jenže mi cestou vyklouzly. Děti, pomozte mi je chytit děti.“

**ÚKOL:** Vytvořte dětem na zemi kruh z klacíků, anebo klackem do hlíny nakreslete kruh a vyzvěte děti, aby si našly 5 šišek, malých klacíků, kamíneků apod. a začaly se trefovat do kruhu. Pokud trefí z vámi zvolené vzdálenosti všech 5 do kruhu, myšky jsou zpět.



---

# CESTA ZA POKLADEM

---

## ZÁVĚR PŘÍBĚHU

„Děti, povedlo se vám cestou posbírat všechny indicie. Jaká je tedy ta poslední ingredience?“

DĚTI SKLÁDAJÍ SLOVO NEBO  
OBRÁZEK - A ODPOVÍDAJÍ.

„Ano, už si vzpomínám. To je ono. Děkuji vám za zářivý květ, který roste pouze na místě, kam dopadnou první paprsky jarního slunce.“

Aldarik květinu vzal, vhodil ji do kotlíku s lektvarem, ve kterém chyběla už pouze tato ingredience. Když byl lektvar hotový, rozlil jej čaroděj do lesního potoka. Jakmile se lektvar smíchal s vodou, obloha se začala čistit a první teplé paprsky slunce pronikly mraky. Celý kraj se probudil do nového jara, plného tepla a života.

„Děkuji vám, děti, za takovou velkou pomoc si zasloužíte odměnu.“

T

U

L

I

P

Á

N



